

Esta es la sala central de la biblioteca. Al este hay una larga mesa y, tras ella, una puertecita. Hacia el norte y el sur están las salas de consulta y lectura. Al oeste está la salida.  
Stinnett esta aqui.  
Arnitage esta aqui.

\*\*\*\*\* HORA DE CIERRE \*\*\*\*\*

Pulse una tecla...



Arboles deshojados y húmedos arbustos marrones cubren este lugar. Salidas norte, sur, este y oeste.  
Stinnett esta aqui.  
¿Alguna otra idea?

"16 de diciembre de 1922. Era una fría y húmeda noche de invierno en la ciudad de Arkham. La oscura soledad de sus calles era sólo turbada por los maullidos incesantes de los gatos callejeros, especialmente inquietos esa noche, como presagiando los terribles sucesos a punto de acontecer. De repente, un breve pero ensordecedor estruendo rompió el silencio reinante: una intensa luz atravesó durante un instante el oscuro cielo de la ciudad, apagándose más tarde en la cercana colina de Aylesbury...

- Boston, dos días después. La singular pareja de parapsicólogos Karl Stinnett y William Sinclair se disponen a viajar a Arkham para visitar su nuevo centro de trabajo en la ciudad. Cansados tras el viaje, nada más entrar por la puerta descubren bajo ella una nota en la que se les invita a reunirse con el profesor Brian Makby, de la Universidad de Miskatonic, para tratar cierto asunto en privado... Nunca podrían imaginar la terrible magnitud del horror preternatural al que iban a enfrentarse..."



Esta es la sala de su acogedora vivienda. Su ambiente es denso pero agradable. Salidas oeste. También puede ver: una radio.  
Stinnett esta aqui.  
Al entrar, percibe un papel bajo la puerta, en el suelo.  
Haga algo.



Una pizarra tras una mesa preside esta aula, llena de asientos para los alumnos. Salidas sur.  
Stinnett esta aqui.  
Es su turno.

*Ésta es una reedición (2020) de la aventura conversacional programada con PAWS en un ZX Spectrum +2A durante los años 1993-94. En ella encontrarás dos personajes interactivos, más de 140 localidades, 50 objetos y 14 personajes. Incorpora características dinámicas como día y noche, reloj, puntos de vida y efectos sonoros I28K.*

© Arkham software, 1994-2020

# S&S Parapsychologists

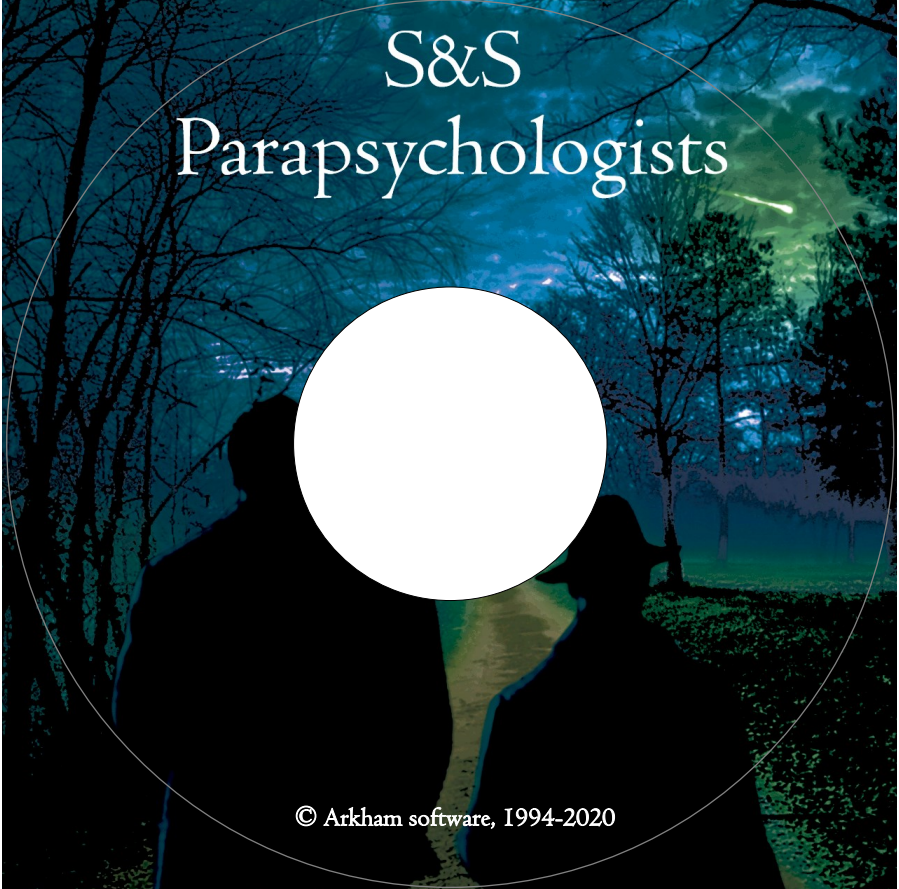
S&S

S&S PARAPSYCHOLOGISTS

S&S



© Arkham software, 1994-2020

The image shows the cover art for the CD-ROM 'S&S Parapsychologists'. The background is a dark, atmospheric scene of a forest at night, with a path leading into the distance. The sky is a deep blue and green, with a bright green comet streaking across it. In the foreground, the silhouettes of two people are visible, looking towards the path. A large white circle is centered on the path, and a thin white line forms a larger circle around the entire scene. The title 'S&S Parapsychologists' is written in a white, serif font at the top. At the bottom, the copyright notice '© Arkham software, 1994-2020' is printed in a small white font.

S&S  
Parapsychologists

© Arkham software, 1994-2020